



# **Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung**



**Download**



**Online Lesen**

Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung  
Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke ebook pdf

# Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung

*Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke*

**Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung** Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke

 [Download Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modular ...pdf](#)

 [Online lesen Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modul ...pdf](#)

## Downloaden und kostenlos lesen Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke

---

974 Seiten

Amazon.de

In der heutigen Softwareentwicklung spielen die Sprachen C und C++ eine wesentliche Rolle. Gerade auf der Ebene der Betriebssysteme und der horizontalen Anwendungen (Tool, Office-Pakete, Grafik-Programme etc.) wird nahezu ausschließlich in C und C++ entwickelt. Doch die Sprachen sind komplex, gerade C++. Hierfür benötigen Entwickler ein praktisches Arbeitsmittel und Nachschlagewerk. In seinem Buch *Das Kompendium. Softwaretechnik in C und C++* bietet Rolf Isernhagen zusammen mit dem neu hinzu gekommenen Autor Hartmut Helmke genau die fehlende Mischung aus Informationen und Erfahrungen. Das inzwischen immerhin in der vierten Auflage erschienene Buch wurde vollständig überarbeitet und konzentriert sich noch mehr auf diese Hilfestellung. Der Untertitel Modulare, objektorientierte und generische Programmierung zeigt, worauf der Autor Wert legt. Nicht der schnelle Hack, sondern die wartbare Applikation unter Ausnutzung der Sprachmöglichkeiten liegen ihm am Herzen. Der erste Teil, bestehend aus drei Kapiteln, widmet sich der Einführung in ANSI/ISO-C, Clean-C und Better-C, in die ANSI/ISO-C-Standardbibliothek und in die Techniken rund um die modulare Programmierung in C. Der Ansatz im dritten Kapitel setzt sich im zweiten Teil fort. Dieser ist mit "Datenstrukturen, Algorithmen, ADTs und Container" überschrieben. In den vier enthaltenen Kapiteln zeigt Isernhagen, was mit der als systemnah bekannten Sprache C an sauberer Programmierung möglich ist. Der dritte Teil behandelt dann die Sprache C++. Der Leser erhält einen Einblick in die Sprache und in die generellen Konzepte der objektorientierten Programmierung. Letzteres wird im zehnten Kapitel weiter vertieft und durch die in C++ mögliche generische Softwareentwicklung ergänzt. Das elfte Kapitel führt noch einmal die ANSI/ISO-C++-Standardbibliothek auf. Weitere Neuerungen in der vierten Auflage ist ein neuer Themenbereich C++ unter DotNet (C++Net), als Basis zur Darstellung der C-Sprache dient jetzt ISO C-99. Das bisherige Kapitel Softwaremodellierung mit UML-Klassendiagrammen wurde in die anderen Kapitel integriert und zahlreiche neue Übungen sind hinzu gekommen, deren Lösungen im Anhang und auf der CD-ROM zu finden sind. Damit gewinnt es noch mehr an Qualität und festigt überzeugend seine Rolle als eines der besten C/C++-Bücher am Markt. --Frank Müller Pressestimmen

"Das Buch ist mit seinen knapp 1000 Seiten gelungen aufgebaut, es behandelt viele Themen und diese ausführlich, zudem stellen die Autoren die Themen auch grafisch oder mit Hilfe von UML dar." Markus Bäckmann, c-plusplus.de Kurzbeschreibung

Die Sprachen C und C++ sind weltweit standardisiert und in Ausbildung und Praxis weit verbreitet. Sie gehören zum Handwerkszeug jedes Informatikers und werden häufig nebeneinander benutzt.

Dieses Kompendium behandelt sowohl die Unterschiede und Gemeinsamkeiten der drei ISO-Sprachstandards C90, C99 und C++ mit deren Standardbibliotheken als auch deren wesentliche Programmier- und Entwurfstechniken. Im Mittelpunkt stehen dabei die Themen Modulare, Objektorientierte und Generische Programmierung. Während C++ alle drei Techniken explizit unterstützt, trifft das für C nicht zu. Es werden allerdings Möglichkeiten aufgezeigt, dies teilweise zu kompensieren.

Die vorliegende vierte Auflage wurde gründlich überarbeitet, neu strukturiert und um den Teil "Die Sprache C++.NET und ihre Bibliothek" erweitert. Hier wird der sinnvolle Einsatz der neuen Sprachelemente von C++.Net vorgestellt und gezeigt, wie vorhandener "alter" mit Quellcode für C++.Net integriert wird. Die Autoren gehen auch darauf ein, ob und wie auch mit C++.Net noch portabler Code geschrieben werden kann.

Auf der CD-ROM:

- Quellcode der Programmbeispiele des Buches

- die Lösungen zu den Übungen des Buches
- C++-Draft-Standard,
- C99-Draft-Standard,
- Foliensatz für Dozenten

Download and Read Online Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke #WPAMFCV6H9D

Lesen Sie Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung von Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke für online ebook Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung von Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke Kostenlose PDF download, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung von Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke Bücher online zu lesen. Online Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung von Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke ebook PDF herunterladen Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung von Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke Doc Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung von Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke Mobipocket Softwaretechnik in C und C++ - Kompendium: Modulare, objektorientierte und generische Programmierung von Rolf Isernhagen, Hartmut Helmke EPub